



Ayuntamiento de
AJOFRÍN



Colabora:



BASES DE COMPETICIÓN

Esta segunda edición del torneo de fútbol 7 mixto está organizado por la Asociación Diabetes Toledo - ADITO, y el Excmo. Ayuntamiento de Ajofrín, con la colaboración de ABBOTT.

FECHA:

El torneo se llevará cabo el **sábado 15 de junio de 2024** desde las 10:00 h hasta las 20:00h
El calendario de competición se publica en el **ANEXO 1** de estas bases

LUGAR:

Campo de Fútbol "Oscar Valentín". Carretera N-401, km. 89,5, 45110 Ajofrín (Toledo).

PARTICIPANTES:

Podrán participar en el torneo equipos mixtos (sus componentes pueden ser mujeres y hombres) a partir de los 16 años cumplidos o a cumplir en 2024.

El número de equipos participantes será como máximo, de **16**. Uno de ellos, o más si hubiese participantes suficientes, estará integrado por socios de ADITO.

Cada equipo se compondrá de un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 7. Para que un equipo pueda disputar un partido deberá haber en el terreno de juego al menos 5 jugadores.

La inscripción se realizará en el documento **ANEXO 2** que se adjunta a estas bases, que una vez cumplimentado, se enviará junto al justificante del ingreso, al email: informacion@aditoledo.es. Solo podrán participar en el torneo las personas que estén inscritas previamente. Y En ningún caso, un jugador podrá jugar la competición con dos equipos diferentes.



Colabora:



PRECIO:

La cuota para participar en el torneo será de **60€ por equipo**, cantidad que será destinada íntegramente a la Asociación Diabetes de Toledo para el desarrollo de sus objetivos.

El pago se realizará por transferencia bancaria a la cuenta:

ES70-3081-0176-6724-7233-3125,

indicando en el concepto "TORNEO FUTBOL 2024 + NOMBRE EQUIPO"

PREMIOS:

1º CLASIFICADO: 350 €

2º CLASIFICADO: 250 €

3ER CLASIFICADO: 150 €

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Todos los encuentros serán dirigidos por **árbitros voluntarios**.

El sistema de competición consta de una fase de grupos y una fase final con eliminatorias de cuartos, semifinal, 3º y 4º puesto y final, asegurando un mínimo de tres partidos jugados para todos los equipos.

FASE DE GRUPOS:

Estará formada por 4 grupos de 4 equipos cada uno, que se enfrentarán entre si en formato liga a una sola vuelta.

El sistema de puntuación será:

Partido ganado: 3 puntos. | Partido empatado: 1 punto. | Partido perdido: 0 puntos.

En caso de empate a puntos, se definirá la clasificación por el resultado del encuentro entre los equipos implicados, si continua el empate, se decidirá por el golaverage general; y en última instancia mediante el lanzamiento de 3 penaltis.



Colabora:



FASE FINAL:

Esta fase será por eliminación directa y en caso de empate al final del encuentro, el vencedor se decidirá mediante el lanzamiento de 3 penaltis.

Los dos primeros clasificados de cada grupo se cruzarán en eliminatoria de **cuartos de final** (un primero contra un segundo). En caso de no llegar al mínimo de 3 partidos disputados, el resto de equipos que no accedan a esta fase disputarán un encuentro que definirá su clasificación final.

Los vencedores de estos partidos de cuartos de final se cruzarán en una eliminatoria de **semifinal**, jugando la **final** los vencedores de las semifinales y un encuentro para decidir 3º y 4º entre los perdedores. El vencedor del torneo será el vencedor de la eliminatoria final.

SUSTITUCIONES DURANTE LOS PARTIDOS

Los cambios son libres, pero se realizarán siempre con el juego detenido y el sustituto no entrará al campo hasta que el compañero al que sustituye haya abandonado totalmente el terreno de juego.

Todo jugador sustituido podrá volver a entrar. Las sustituciones incorrectas podrán ser sancionadas con tarjeta amarilla.

Los cambios necesitarán la autorización del árbitro.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

1 tiempo de 25 minutos.

En caso de retrasos por situaciones excepcionales, la duración de los partidos podrá verse modificada, a criterio de la organización y árbitros.



Colabora:



NORMAS PARA UNA TANDA DE PENALTIS

Podrán participar en la tanda de penaltis todos los jugadores del equipo. Si, al finalizar el partido y antes de los tiros desde el punto de penalti o durante ellos, un equipo tiene más jugadores que su adversario, deberá reducir su número para equiparlo al de su adversario, y se informará al árbitro.

Cualquier jugador elegible puede cambiar su puesto con el guardameta. Un guardameta que sea expulsado deberá ser sustituido por un jugador elegible.

Durante los tiros desde el punto de penalti, solamente los jugadores elegibles y los miembros del equipo arbitral podrán permanecer en el terreno de juego. Todos los jugadores elegibles, excepto el jugador que ejecutará el penalti y los dos guardametas, deberán permanecer en el interior del círculo central. El guardameta del equipo del ejecutor del penalti deberá permanecer en el terreno de juego, fuera del área de penalti, en la intersección de la línea de meta con la línea de demarcación del área de penalti. El resto de los jugadores y los técnicos ocuparán su lugar en el área técnica.

Cada equipo será responsable de decidir el orden en el que ejecutarán los tiros y no se informará del orden al árbitro.

Cada tiro deberá ser ejecutado por un jugador diferente y todos los jugadores elegibles deberán ejecutar un tiro antes de que un jugador pueda ejecutar un segundo tiro.

La tanda constará de tres lanzamientos. Si al finalizar la tanda de tres penaltis, continuase el empate, se seguirán lanzando hasta que uno de los dos equipos logre la victoria, aplicando el principio anteriormente mencionado que seguirá aplicándose en toda secuencia posterior de tiros, aunque los equipos pueden cambiar el orden de los tiradores.



Colabora:



EQUIPACIÓN

Cada equipo está obligado a traer, al menos, una equipación de juego numerada con todos sus integrantes del mismo color. La organización dispondrá de petos en el caso de que exista confusión entre los colores de dos equipos.

PUNTUALIDAD

Los equipos deberán llegar a las instalaciones con una antelación mínima de 15 minutos al comienzo de su primer encuentro y estar preparados en el campo para jugar 5 minutos antes del comienzo de cada partido.

En caso de no presentación de un equipo o retraso injustificado por más de 10 minutos, al equipo en cuestión se le dará el partido como perdido por 3-0.

No se podrá realizar calentamiento en el propio campo de juego.

SANCIONES

Todo jugador que sea expulsado con roja directa por agresiones, juego brusco grave o protestas/insultos a los árbitros, equipo rival, organización o público asistente, tendrá una sanción mínima de 1 partido de suspensión (el siguiente que tuviese que disputar su equipo), y dependiendo de la gravedad, a criterio de árbitros y organización, podría acarrear el abandono de la competición.

El resto de las expulsiones por doble amonestación no originarán partido de suspensión, pero el jugador expulsado no podrá participar más en ese encuentro.

En la fase de grupos y en caso de que se produzca la retirada de un equipo o su exclusión por parte de la organización se respetarán todas las puntuaciones obtenidas por los demás equipos hasta el momento, y en el resto de los encuentros a celebrar se dará por vencedor a los oponentes por el resultado de la media de los goles encajados por el equipo excluido.



Colabora:



En el caso de los partidos en fase eliminatoria o si la retirada se produce antes de la competición se dará como vencedor a sus oponentes por el resultado de 3-0.

En casos en que la suspensión definitiva de un partido sea motivada por altercados originados por ambos equipos en juego y en función de la gravedad de los incidentes, la organización podrá dar el partido por perdido a ambos equipos por el resultado de 3-0.

No se admitirán protestas de ningún tipo por el arbitraje.

RESPONSABILIDADES Y SEGUROS

Todos los participantes deberán llevar su DNI y tarjeta sanitaria. La organización contará con seguro de responsabilidad civil para todas las personas inscritas en el torneo.

El torneo contará durante el desarrollo del mismo con una dotación de voluntarios de Protección Civil del Excmo. Ayuntamiento de Ajofrín, que desempeñará las funciones que en materia de seguridad, prevención, protección y/o emergencias tiene encomendadas.

La organización no se hace responsable de la pérdida de objetos personales.

El responsable del equipo, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores/as están aptas para participar en el evento.

ACEPTACIÓN DE LAS BASES

La participación en el torneo supone la aceptación integral de todas las cláusulas contenidas en estas bases. Además, autorizan expresamente a la organización del torneo, y sin ninguna contraprestación, a su difusión en cualquier soporte de comunicación.

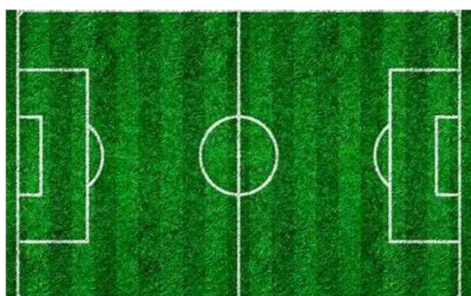
Los datos facilitados por los participantes serán tratados conforme al Reglamento General de Protección de Datos. En este sentido, los participantes dan su consentimiento expreso a los organizadores para la recogida y tratamiento de sus datos personales necesarios exclusivamente para la organización y gestión del presente torneo.



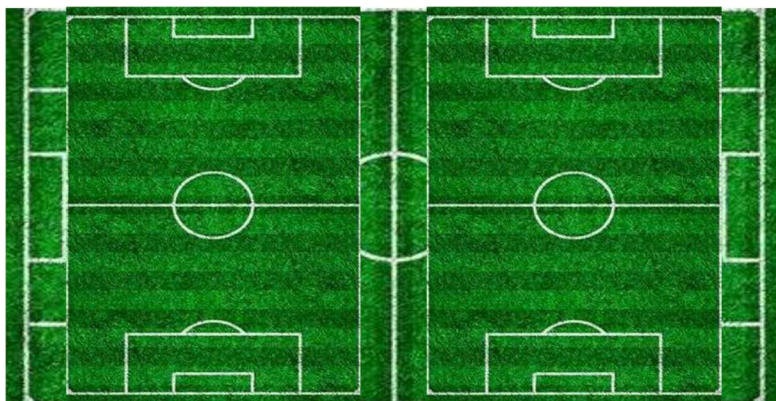
ANEXO 1 - CUADRO DE COMPETICIÓN

Fase de grupos. 15 de junio de 2024

CAMPO 3



CAMPO 2



CAMPO 1

C	HORA	GRUPO	PARTIDO
1	10:00	A	EQUIPO 1-EQUIPO 5
2	10:00	A	EQUIPO 13-EQUIPO 9
3	10:00	B	EQUIPO 14-EQUIPO 10
1	10:30	B	EQUIPO 2-EQUIPO 6
2	10:30	C	EQUIPO 3-EQUIPO 7
3	10:30	C	EQUIPO 15-EQUIPO 11
1	11:00	D	EQUIPO 4-EQUIPO 8
2	11:00	D	EQUIPO 16-EQUIPO 12
3	11:00	A	EQUIPO 5-EQUIPO 13
1	11:30	A	EQUIPO 9 - EQUIPO 1
2	11:30	B	EQUIPO 10-EQUIPO 2
3	11:30	B	EQUIPO 6- EQUIPO 14
1	12:00	C	EQUIPO 11-EQUIPO 3
2	12:00	C	EQUIPO 7-EQUIPO 15
3	12:00	D	EQUIPO 12-EQUIPO 4
1	12:30	D	EQUIPO 8-EQUIPO 16
2	12:30	A	EQUIPO 5-EQUIPO 9
3	12:30	A	EQUIPO 1-EQUIPO 13
1	13:00	B	EQUIPO 2-EQUIPO 14
2	13:00	B	EQUIPO 6-EQUIPO 10
3	13:00	C	EQUIPO 3-EQUIPO 15
1	13:30	C	EQUIPO 7-EQUIPO 11
2	13:30	D	EQUIPO 4-EQUIPO 16
3	13:30	D	EQUIPO 8-EQUIPO 12



ANEXO 1- CUADRO DE COMPETICIÓN

Fase final. 15 de junio de 2024

CUARTOS DE FINAL

C	HORA	PARTIDO	
1	17:00	CF1	PRIMERO A-SEGUNDO C
2	17:00	CF2	PRIMERO B-SEGUNDO D
1	17:30	CF3	PRIMERO C-SEGUNDO A
2	17:30	CF4	PRIMERO D-SEGUNDO B

SEMIFINAL

C	HORA	PARTIDO	
1	18:15	SF1	GANADOR CF1-GANADOR CF2
2	18:15	SF2	GANADOR CF3-GANADOR CF4

TERCER Y CUARTO PUESTO

C	HORA	PARTIDO	
1	19:00	PERDEDOR SF1-PERDEDOR SF2	

FINAL

C	HORA	PARTIDO	
2	19:00	GANADOR SF1-GANADOR SF2	



Ayuntamiento de
AJOFRÍN



Colabora:



ANEXO 2 – FICHA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DEL EQUIPO:

EQUIPACIÓN:

CAMISETA:

PANTALÓN:

JUGADORES:

	DNI	NOMBRE Y APELLIDOS
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

CONTACTO PERSONA RESPONSABLE

NOMBRE Y APELLIDOS:

TELEFONO:

EMAIL: